# LES MATÉRIAUX QUI NOUS ENTOURENT

Univers Technologique Quatrième année du secondaire

Nom: Groupe:

#### BOIS OU BOIS MODIFIÉ

Insérer et ajuster l'image de votre objet

Décrire les contraintes auxquelles sont soumis l'objet

Expliquer et associer le choix du matériau en fonction de sa ou ses propriétés

## MÉTAL OU ALLIAGES NON FERREUX

Insérer et ajuster l'image de votre objet

Décrire les contraintes auxquelles sont soumis l'objet

Expliquer et associer le choix du matériau en fonction de sa ou ses propriétés

## MÉTAL OU ALLIAGES À BASE DE FER

Insérer et ajuster l'image de votre objet

Décrire les contraintes auxquelles sont soumis l'objet

Expliquer et associer le choix du matériau en fonction de sa ou ses propriétés

# MATIÈRE PLASTIQUE: THERMOPLASTIQUE

Insérer et ajuster l'image de votre objet

Décrire les contraintes auxquelles sont soumis l'objet

Expliquer et associer le choix du matériau en fonction de sa ou ses propriétés

# MATIÈRE PLASTIQUE: THERMODURCISSABLE

Insérer et ajuster l'image de votre objet

Décrire les contraintes auxquelles sont soumis l'objet

Expliquer et associer le choix du matériau en fonction de sa ou ses propriétés

# CÉRAMIQUE

Insérer et ajuster l'image de votre objet

Décrire les contraintes auxquelles sont soumis l'objet

Expliquer et associer le choix du matériau en fonction de sa ou ses propriétés

# MATÉRIAU COMPOSITE

Insérer et ajuster l'image de votre objet

Décrire les contraintes auxquelles sont soumis l'objet

Expliquer et associer le choix du matériau en fonction de sa ou ses propriétés

# AUTOÉVALUATION

# Répondre le plus honnêtement possible

#### Légende des symboles

+	Oui	Facilement
+/-	Plus ou moins	Passablement
-	Non	Difficilement

	+	+/-	_
Je reconnais ce que je sais déjà			
Je reconnais mes forces			
J'évalue l'efficacité des stratégies que j'utilise			
Je relève les difficultés que je rencontre tout au long de mon travail			
J'identifie des moyens pour améliorer ma démarche			

Ce qui m'a beaucoup aidé	
Ce que j'ai trouvé difficile	
Ce que j'ai appris	